# 实验六 图

**一、实验目的**

1、掌握图结构的静态及操作特点；

2、掌握图结构的静态存储和常见操作在C语言环境中的实现方法；

3、掌握图结构的遍历算法在C语言环境中的实现方法。

4、理解求最小生成树、最短路径、关键路径的算法实现。

**二、实验内容**

1、会使用**邻接矩阵**的方式存储图片，并实现相应操作。

2、会使用**邻接表**的方式存储图片，并实现相应操作。

**三、实验环境**

TC或VC++。

**四、实验步骤**



要求：

内容1——邻接矩阵

（1）使用**邻接矩阵**的方式存储上边无向图；

（2）以矩阵的形式输出无向图；

（3）在邻接矩阵的基础上实现深度优先遍历和广度优先遍历。

内容2——邻接表

（1）使用**邻接表**的方式存储图片；

（2）以邻接表的形式输出该图；

（3）（**选做**）实现深度优先遍历和广度优先遍历。